

Courbes algébriques

(Introduction à la géométrie algébrique)

Introduction: qu'est-ce que c'est que la géométrie algébrique?

L'étude des solutions de systèmes d'équations polynomiales en plusieurs variables

$$f_1 = \dots = f_r = 0 \quad \text{où} \quad \underbrace{f_1, \dots, f_r}_{\text{polynômes (en } \underbrace{t_1, \dots, t_n}_{\text{indéterminés (=variables)}}}$$

$$Z(f_1, \dots, f_r)(k) := \{(x_1, \dots, x_n) \in k^n \mid f_1(x) = \dots = f_r(x) = 0\}$$

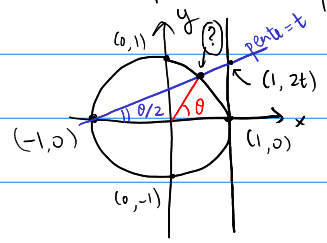
à travers la géométrie des objets qu'ils définissent.

P.ex en géométrie euclidienne, $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 - 1 = 0\}$ est un cerce.

On distingue la situation "géométrique" où on cherche des solutions à valeurs dans un corps algébriquement clos (p.ex. \mathbb{C}), et la situation "arithmétique", plus générale (p.ex. sur \mathbb{Q}).

(Les corps fins (\mathbb{F}_q) sont un peu intermédiaires.)

Ex de problèmes: paramétrage rationnel du cercle $\{x^2 + y^2 = 1\}$



~~Paramétrage "transcendant": $\theta \mapsto (\cos \theta, \sin \theta)$~~

↑ fonctionne uniquement sur \mathbb{R} .

Points rationnels? Pas évidents à trouver. P.ex. $(\frac{3}{5}, \frac{4}{5})$ (triple pythagoricien) $3^2 + 4^2 = 5^2$

Paramétrage par la droite de pente $t = \tan \frac{\theta}{2}$: si (x, y) est le point

d'intersection de la droite de pente t par $(-1, 0)$ $\{y = t(x+1)\}$

et du cercle $\{x^2 + y^2 = 1\}$, on a

$$x^2 + t^2(x+1)^2 = 1 \quad x^2 + t^2x^2 + 2t^2x + t^2 = 1$$

$$(t^2+1)x^2 + 2t^2x + (t^2-1) = 0 \quad \text{ceci admet } x = -1 \text{ comme solution}$$

l'autre solution est als $x = \frac{1-t^2}{1+t^2}$ et als $y = \frac{2t}{1+t^2}$

Bref, $t \mapsto \left(\frac{1-t^2}{1+t^2}, \frac{2t}{1+t^2} \right)$ fournit un paramétrage de $\{x^2 + y^2 = 1\}$ (x+1) / (t^2+1) par des fonctions rationnelles. Intérêt: ceci fonctionne sur "n'importe quel" corps. (z ≠ 0)
(P.ex. $t = \frac{1}{2} \in \mathbb{Q}$ donne $(\frac{3}{5}, \frac{4}{5})$)

Ceci permet aussi de calculer le cardinal $\#\{(x, y) \in \mathbb{F}_q \mid x^2 + y^2 = 1\} = \begin{cases} q+1 & \text{si } q \equiv 3 \pmod{4} \\ q-1 & \text{si } q \equiv 1 \pmod{4} \end{cases}$
Rq: $(\frac{1-t^2}{1+t^2}, \frac{2t}{1+t^2})$ est une solution de $x^2 + y^2 = 1$ avec $x, y \in k(t)$.

Espace affine et espace projectif

Déf: si k est un corps, on appelle "espace affine de dimension n " sur k et on note $A^n(k)$ l'ensemble k^n .

Généralement, on notera $\underline{x} := (x_1, \dots, x_n)$ un élément de $A^n(k)$

"s.e.a." coordonnées (affines) de \underline{x} .

* Sous-espaces affines de $A^n(k)$: ce sont les $V+a$ avec V un s.e.v. de k^n

= translations des sous-espaces vectoriels ("s.e.v.") (translatés) et l'ensemble vide et $a \in k^n$

La dimension d'un tel s.e.a. est par définition celle de V .

P.ex. une droite affine est un $\{\lambda u + a \mid \lambda \in k\}$, $u \in k^n \setminus \{0\}$
(= s.e.a. de dimension 1). $a \in k^n$

LesSingletons $\{a\} = \{0\} + a$ ($a \in k^n$) sont les s.e.a. de dimension 0.

Description "implicite" = $V = \{\varphi_i - c_i = 0\}$ où $\varphi_1, \dots, \varphi_r$ sont des formes linéaires sur V (= élément du dual V^*)

et c_1, \dots, c_r sont des constantes qui engendrent V^* (= éléments de k)

$\varphi_i - c_i$ peut être vu comme un polynôme de degré 1. (degré total)

Sous-espace affine engendré par $a_1, \dots, a_r \in A^n(k)$

c'est $\{\lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_r a_r \mid \lambda_1, \dots, \lambda_r \in k \text{ vérifiant}$

= le plus petit sous-espace affine $\left. \begin{array}{l} \lambda_1 + \dots + \lambda_r = 1 \end{array} \right\}$

contenant a_1, \dots, a_r . "combinaison affine"

Transformations affines: ce sont les $\underline{x} \mapsto M\underline{x} + b$

inversibles

$k^n \rightarrow k^n$

où $M \in GL_n(k)$ (matrice $n \times n$ inversible)

$b \in k^n$

de k^n

= composée d'une transformation linéaire inversible et d'une translation ($y \mapsto y + b$)

Les transformations affines inversibles forment un groupe

appelé groupe (général?) affine $GA_n(k) = k^n \rtimes GL_n(k)$.

Ce sont les transformations bijectives qui préservent les combinaisons affines.

(Idée: la "géométrie affine" est celle qui connaît le notion de droite, plan, etc., et de parallélisme, mais pas d'angle, distance, ...)

Géométrie projective et espace projectif.

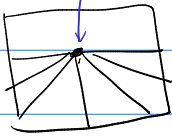
Idee: on voudrait supprimer la notion de parallélisme:

Notion apparue à la renaissance avec le

développement et l'étude des lois de la perspective

inventer un point d'intersection "à l'infini".

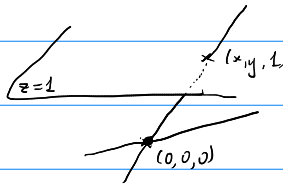
Point de fuite



Plan projectif:

on va vouloir regarder

les points (x, y) du plan



affine $\mathbb{A}^2(k)$ comme $(x, y, 1) \in \mathbb{A}^3(k)$ et les identifie à la droite

reliant l'origine $(0, 0, 0) = O$ et $(x, y, 1)$: toutes les droites par O

correspondent à des points de \mathbb{A}^2 sauf celles qui sont parallèles à $\{z=1\}$

qui vont donner naissance aux "points à l'infini".

Def (variante 1): l'espace projectif de dimension n sur un corps k ,

noté $\mathbb{P}^n(k)$, est l'ensemble des droites vectorielles (= s.e.v. de dimension 1) de k^{n+1} .

Plutôt que considérer les droites elles-mêmes on peut considérer la relation d'équivalence "définir la même droite":

le point $(x_0, \dots, x_n) \in k^{n+1}$, différent de $(0, \dots, 0)$,

définit la droite vectorielle $\{(\lambda x_0, \dots, \lambda x_n) \mid \lambda \in k\}$

et (x_0, \dots, x_n) et (y_0, \dots, y_n) définissent la même si

$$\exists \lambda \in k^\times \quad (y = \lambda x) \quad (\text{c'est-à-dire } y_i = \lambda x_i \text{ pour tout } i)$$

$$k^\times := \{z \in k \mid z \neq 0\} \quad (\text{plus généralement, } \mathbb{A}^\times := \{z \in \mathbb{A} \mid z \text{ inversible}\})$$

Bref, on définit une relation d'équivalence anneau

$$\sim \text{ sur } k^{n+1} \setminus \{0, \dots, 0\} \text{ par } (x_0, \dots, x_n) \sim (y_0, \dots, y_n)$$

$$:\Leftrightarrow \exists \lambda \in k^\times \quad (y = \lambda x)$$

$$\Leftrightarrow y \text{ et } x \text{ sont colinéaires}$$

$$\Leftrightarrow x_i y_j = x_j y_i \text{ pour tous } i \text{ et } j.$$

Et des (les classes d'équivalence par \sim sont des droites moins l'origine).

Def (variante 2): $\mathbb{P}^n(k) := (k^{n+1} \setminus \{0\}) / \sim$

est l'ensemble des classes d'équivalence dans $k^{n+1} \setminus \{0\}$ ↗ origine
par la relation en question.

On notera $(x_0: \dots: x_n)$ l'élément de $\mathbb{P}^n(k)$ défini comme classe d'équivalence de (x_0, \dots, x_n) par \sim (ou comme droite vectorielle qu'il engendre)

⚠ Ceci n'a de sens que si au moins une des coordonnées x_i est $\neq 0$.

On a $(x_0: \dots: x_n) = (y_0: \dots: y_n)$ si $\exists \lambda \in k^* \forall i (y_i = \lambda x_i)$

Ex: dans \mathbb{F}_5 : $(1:0:2) = (2:0:-1) = (-1:0:-2)$

Les x_0, \dots, x_n s'appellent des coordonnées homogènes du point en question.

⚠ La valeur de x_i n'a pas de sens en soi.

En revanche, la question de savoir si $x_i = 0$ en a une.

et si $x_i \neq 0$, la valeur $\frac{x_j}{x_i}$ a un sens.

Convention: on peut distinguer deux sets de points dans \mathbb{P}^n , à savoir:

- ceux pour lesquels $x_0 \neq 0$, qu'on peut écrire

(quitte à diviser tous les coordonnées par $\frac{1}{x_0}$)

sous la forme $(1: x_1: \dots: x_n)$: on identifie un tel point

avec le point $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{A}^n(k)$

- ceux pour lesquels $x_0 = 0$, qui sont de la forme

$(0: x_1: \dots: x_n)$: ces points sont appelés "points à l'infini"

et forment collectivement un " \mathbb{P}^{n-1} à l'infini"

Bref, on peut écrire $\mathbb{P}^n(k) = \underbrace{\mathbb{A}^n(k)}_{\substack{\text{"points affines"} \\ \text{"points fins"} (?) \\ \text{"points à distance fin"}}} \cup \underbrace{\mathbb{P}^{n-1}(k)}_{\substack{\text{"à l'infini"} \\ \text{union disjointe}}}$

Remarque: cette distinction "points à l'infini" / "points fins"

n'est pas intransférable à \mathbb{P}^n : pour \mathbb{P}^n , tous les points se valent,

c'est le choix d'un espace affine \mathbb{A}^n ici ou comme $\{x_0 \neq 0\}$

qui fait naître cette distinction.

* Nombre de point de $\mathbb{P}^n(\mathbb{F}_q)$? → corps fini à q éléments

Deux méthodes de calcul:

$$\rightarrow \#(\mathbb{F}_q^{n+1} \setminus \{0\}) = q^{n+1} - 1$$

chaque classe par \sim a $q-1$ éléments (droite vectorielle moins l'origine)

$$\text{donc } \# \mathbb{P}^n(\mathbb{F}_q) = \frac{q^{n+1} - 1}{q - 1}$$

$$\rightarrow \text{on veut de voir que } \mathbb{P}^n(\mathbb{F}_q) = \underbrace{\mathbb{A}^n(\mathbb{F}_q)}_{q^n} \cup \mathbb{P}^{n-1}(\mathbb{F}_q)$$

$$\text{donc par récurrence } \# \mathbb{P}^n(\mathbb{F}_q) = q^n + q^{n-1} + \dots + q + 1$$

Ceci permet au passage de retrouver la valeur de la somme géométrique.

* Notion de sous-espace projectif de \mathbb{P}^n :

si V est un sous-espace vectoriel de k^{n+1} , disons de dimension $m+1$,
on note $\mathbb{P}(V) := (V \setminus \{0\}) / \sim$ l'ensemble des classes d'équivalence par \sim
des points (non nuls) de V .

(a) $\mathbb{P}(V)$ s'appellera (un) sous-espace projectif de dimension m de \mathbb{P}^n .

(Par $m=0$, on retrouve les points de \mathbb{P}^n :

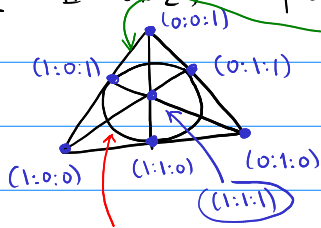
si V est la droite vectorielle engendrée par $(x_0, \dots, x_n) \neq 0$
alors $\mathbb{P}(V) = \{(x_0 : \dots : x_n)\}$.)

Par $m=1$ on parle de droite projective, par $m=2$ de plan projectif, etc.

Remarque: par deux points distincts de \mathbb{P}^n passe une unique droite [projective]

à savoir $\mathbb{P}(V)$ si V est le plan vectoriel engendré par x, y
 $(\mathbb{F}_2^3 \setminus \{0\}) / \sim$ les vecteurs de coordonnées des points en position

Ex: $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_2)$ "plan de Fano" a 7 points.



$$V = \{(0,0,0), (1,0,1), (0,1,1), (1,1,0)\}$$

$x+y+z=0$

$$(\mathbb{F}_2 \setminus \{0\}) / \sim$$

$$\mathbb{A}^1(k)$$

"point à l'infini"

Une droite projective $\mathbb{P}^1(k)$ s'identifie à $k \cup \{\infty\}$

en identifiant $(x_0 : x_1) \sim \frac{x_1}{x_0} \in k$ si $x_0 \neq 0$

" ∞ " si $x_0 = 0$ ($x_1 \neq 0$ forcément)

$$\begin{matrix} (1:t) & (0:1) \\ \uparrow t \in k & \end{matrix}$$

Ex: la droite passant par $(x:y:z) = (1:0:0)$
et $(x:y:z) = (0:0:1)$

est $\mathbb{P}(V)$ avec V le plan engendré par
 $(1,0,0)$ et $(0,0,1)$
 $V = \{(0,0,0), (1,0,0), (0,0,1), (1,0,1)\}$

Équations polynomiales dans l'espace projectif:

si $(x_0 : \dots : x_n) \in \mathbb{P}^n(k)$, la valeur des coordonnées homogènes x_i n'a pas de sens en soi.

(cela on peut tout le multiplier par une même constante).

Def: un polynôme $f \in k[t_0, \dots, t_n]$ (en $n+1$ indéterminées)

est dit homogène de degré l lorsque tous ses monômes sont de degré total l . [Ex: $t_0^3 + t_1^2 t_2 + t_1 t_2 t_3 + t_0 t_4^2$ est homogène (de degré 3)]

Rge: dans ce cas, $f(\lambda x_0, \dots, \lambda x_n) = \lambda^l f(x_0, \dots, x_n)$

quel que soient $x_0, \dots, x_n, \lambda \in k$

Par conséquent, la question de savoir si $f(x_0, \dots, x_n) = 0$ ou non a un sens par $(x_0 : \dots : x_n) \in \mathbb{P}^n(k)$.

On peut donc définir, si f est homogène

$$Z(f)(k) := \{(x_0 : \dots : x_n) \in \mathbb{P}^n(k) \mid f(x_0, \dots, x_n) = 0\}$$

(ce qui a bien un sens d'après ce qu'on vient de dire)

on jette $Z(f)$, on écrit " $\{f=0\}$ ".

Si on a plusieurs polynômes homogènes (pas supposés de même degré) on note $Z(f_1, \dots, f_r) := Z(f_1) \cap \dots \cap Z(f_r) = \{f_1 = \dots = f_r = 0\}$

Remarque: les sous-espaces projectifs de \mathbb{P}^n sont précisément

les lieux définis par des équations linéaires, c'est-à-dire des f_i homogènes de degré 1 (= forme linéaire)

[polynôme $c_0 t_0 + \dots + c_n t_n \iff$ forme linéaire $(x_0, \dots, x_n) \mapsto c_0 x_0 + \dots + c_n x_n$]

En effet, $\mathbb{P}(V)$, si V est un s.e.v. de k^{n+1}

est égal à $Z(\varphi_1, \dots, \varphi_r)$ si $\varphi_1, \dots, \varphi_r$ sont des formes linéaires sur k^{n+1} tels que $\ker(\varphi_1) \cap \dots \cap \ker(\varphi_r) = V$

($\varphi_1, \dots, \varphi_r$ engendrent V^\perp dans le dual de k^{n+1})

\hookrightarrow {formes linéaires s'annulent sur V }

$x_0 = 1$ pas homogène
 $(1:0:2) \in \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$

$(2:0:4)$
degré des
deux des
coordonnées